



РЕГЛАМЕНТ

Инженерного хакатона «SoC Design Challenge» - 2026

1. Организация и проведение хакатона

1.1 Организаторами и операторами инженерного хакатона «SoC Design Challenge» являются:

- федеральное государственное автономное образовательное учреждение высшего образования «Национальный исследовательский университет «Московский институт электронной техники» (далее – НИУ МИЭТ, <https://www.miet.ru>, тел. +7(499)729-75-04, адрес: 124498, г. Москва, г. Зеленоград, пл. Шокина, д. 1);
- общество с ограниченной ответственностью «КНС ГРУПП» (далее - КНС ГРУПП, <https://www.yadro.com>, тел. +7(495)540-50-55, адрес: 123376, г. Москва, ул. Рочдельская, д. 15, стр. 15, этаж 4, пом. IV, ком. 4).

1.2 Инженерный хакатон «SoC Design Challenge» (далее – хакатон) проводятся по четырём трекам: «RTL проектирование», «Топологическое проектирование», «Системная верификация СнК», «UVM верификация» и «DFT».

1.3 Хакатон проводится очно в НИУ МИЭТ по адресу: 124498, г. Москва, г. Зеленоград, пл. Шокина, д. 1.

1.4 Хакатон проводится с 24 по 26 апреля 2026 года. Начало мероприятия в 9:00 по московскому времени. Программа хакатона будет отправлена всем участникам до 23 апреля 2026 года.

2. Регистрация и отбор

2.1 В треках «Топологическое проектирование», «Системная верификация СнК», «UVM верификация», «DFT» и «RTL проектирование» могут принимать участие студенты очной формы обучения вузов Российской Федерации (РФ) и Республики Беларусь (РБ), обучающиеся на программах бакалавриата, магистратуры или специалитета, возрастом старше 18 лет, имеющие гражданство РФ или РБ, и проживающие в РФ или РБ.

2.2 Заявки принимаются как от команд, так и от индивидуальных участников. Состав команд – от 2 до 3 человек, а участники без команд должны будут объединиться или присоединиться к уже собранным командам при помощи организаторов после регистрации.

2.3 Подача заявки осуществляется онлайн на официальном сайте хакатона <https://edu.yadro.com/soc-design-challenge> (Далее - Сайт) до 18 марта 2026 года 23:59 по московскому времени. При регистрации участник должен указать личные данные, трек хакатона, в котором участник или команда планирует принять участие, и название своей команды. Каждому участнику команды необходимо зарегистрироваться отдельно.

2.4 После регистрации на сайте организаторы от компании КНС ГРУПП высылают всем участникам подтверждение регистрации. Подтверждение регистрации не является приглашением на мероприятие. Приглашение на хакатон будет отправлено участникам и командам, чьи заявки соответствуют формальным критериям и которые успешно выполнили тестовое задание.

2.5 Название команды будет использоваться для доступа к Система автоматизированного проектирования (САПР), серверному оборудованию и системам контроля версий и автоматического

тестирования, поэтому названия команд должны быть написаны латиницей без пробелов и спецзнаков. Названия команд будут отображаться на экранах соревнований и произноситься вслух организаторами соревнований. Названия должны быть легко устно произносимыми, политически нейтральными, соответствовать требованиям этичности, в допустимой литературной лексике. Названия команд не должны выражать неприятие или ненависть к какой-либо религии, культуре, расе, нации, народу, языку, политике, идеологии или общественному движению, содержать нецензурную лексику и/или иным образом нарушать действующие нормативные правовые акты и/или нормы морали и нравственности.

2.6 Участникам предоставляется право выбора только одного трека для участия в хакатоне. В случае, если команда оставит заявку на два и более трека, Организаторы определяют команду в трек на свое усмотрение.

2.7 Обязательным этапом отбора в каждом треке является тестирование. Организаторы отправят ссылку на тестирование не позднее 20 марта 2026 года 23:59 на электронную почту каждому участнику, отправившему заявку и прошедшему отбор по формальным критериям. От каждой из команд будет достаточно прислать одно решение с почты одного из зарегистрировавшихся участников. Всем индивидуальным участникам, команды для которых подберут организаторы, необходимо прислать индивидуальное решение. Если участники, подавшие заявку и прошедшие отбор по формальным критериям, не принимают участие в тестировании или не успевают отправить решения тестовых заданий до 23 марта 2025 23:59 (московское время), то они автоматически выбывают из процесса отбора. Организаторы оставляют за собой право изменять даты тестирования, предупреждая об этом всех зарегистрировавшихся участников через электронную почту и публикуя изменения на сайте.

2.8 Для участия в хакатоне треках «Топологическое проектирование», «Системная верификация СнК», «UVM верификация», «DFT» и «RTL проектирование» каждый участник команды и индивидуальные участники должны подать заявку на Сайте хакатона и успешно выполнить тестовое задание в указанные организаторами сроки. Все условия тестового задания будут высланы участникам на электронную почту 20 марта 2026 года. Решения тестового задания принимаются до 23 марта 2026 года 23:59 по московскому времени. По результатам прохождения тестового задания Организаторами будет отправлено письмо о результатах отбора в срок до 4 апреля 2026 года.

2.10 Для иногородних участников хакатона, которые успешно прошли тестовое задание, подтвердили участие в хакатоне по электронной почте и проживают на территории РФ или РБ, будет организовано проживание и проезд до места проведения хакатона. Иногородними не являются участники, которые проживают в г. Москва и в Московской области.

2.11 Не принимаются заявки от сотрудников компании YADRO. Также не принимаются заявки от сотрудников МИЭТ, если на период проведения хакатона они не являются студентами вуза. В случае, если сотрудник YADRO подаст заявку на участие в хакатоне, она будет аннулирована организаторами.

3. Проведение хакатона

3.1 Хакатон проводится в очном режиме по адресу, указанному в п.1.3 в сроки, указанные в п.1.4 настоящего регламента. В случае невозможности проведения очных соревнований по причине сложной эпидемиологической обстановки или других весомых причин организаторы оставляют за собой право изменить регламент и провести хакатон дистанционно или в другие сроки.

3.2 Победители и призёры хакатона определяются отдельно в каждом из пяти треков хакатона.

3.3 Допуск команд к хакатону, контроль за соблюдением правил хакатона, определение очередности выступления и определение победителей осуществляет судейская коллегия, которая назначается организаторами соревнований не позднее 13 апреля 2026 г.

4. Подготовительные дни хакатона

4.1 Каждому участнику необходимо проходить ежедневную регистрацию на стойке регистрации хакатона.

4.2 Задания по трекам, критерии оценки по заданию, требования к предоставлению результатов, форматы входных и выходных данных и прочие детали оглашаются в начале первого подготовительного дня судьями каждого из треков.

4.3 В первые два дня хакатона (24 и 25 апреля 2026 года) участники должны подготовить свои проекты для решения задачи трека.

4.4 Каждой команде предоставляется рабочее место (персональный компьютер, стол, стулья, розетки 220В) с доступом к сети Интернет и локальной сети НИУ МИЭТ. Участники имеют право использовать собственное оборудование (ноутбуки, планшеты, микрокомпьютеры и т.д.).

4.5 Каждой команде также предоставляется доступ к необходимым Системам автоматизированного проектирования (САПР) и внутренним сервисам НИУ МИЭТ с возможностью отладки и проверки разрабатываемых решений для треков.

4.6 В течение подготовительных дней хакатона команды должны не менее одного раза в день демонстрировать промежуточные результаты решения задания трека судейской коллегии.

4.7 До начала хакатона в период с 1 -14 апреля 2026 года организаторы вправе провести вводные лекции для ознакомления участников с предметной областью. Участие в лекциях не является обязательным, но при этом участник, пропустивший вводные лекции, принимает риск неознакомления со спецификой предметной области, с которой будет связана задача трека.

5. Финальный день хакатона

5.1 В финальный третий день хакатона командам необходимо завершить выполнение заданий по пяти трекам и предоставить судейской коллегии результаты в формате, объявленном в подготовительные дни.

5.2 Хакатон по всем пяти трекам проводится в формате общего зачета. Судейской коллегией оцениваются полученные при автоматической проверке решений метрики, а также исходные коды этих решений, после чего каждой команде начисляются баллы. По решению судейской коллегии по отдельным трекам возможно проведение дополнительного мероприятия по начислению баллов за презентацию своего решения. Порядок выступлений участников для презентации результатов определяется судейской коллегией.

5.3 По каждому треку определяются по одной команде-победителю и команды-призеры (второе и третье место). Количество призеров определяется организаторами хакатона. Победителем признается команда, победившая в финальном туре хакатона.

5.4. Критерии оценивания команд по каждому треку будут озвучены участникам хакатона в первый день мероприятия 24 апреля 2026 года.

6. Организация судейства, награждение победителей и призеров соревнований.

6.1 Судейская коллегия осуществляет все необходимые действия для определения победителей и призеров хакатона.

6.2 В первые два дня хакатона (24 и 25 апреля 2026 года) судейская коллегия отслеживает статус выполнения задач треков командами и на основании этого определяет команды, которые успешно прошли предварительный отбор и будут допущены до финального дня хакатона.

6.3 В третий день хакатона судейская коллегия определяет список команд, которые будут допущены в финал хакатона, проводит жеребьевку очередности выступлений команд, контроль за соблюдением правил

хакатона, определение очередности выступления, определение победителей, решение спорных вопросов. Организаторы оставляют за собой право изменить порядок проведения мероприятий третьего дня. Об изменениях участникам сообщат в первый день хакатона

6.4 В состав судейской коллегии должны входить: главный судья соревнований, заместитель главного судьи и не менее, чем по одному специалисту (линейный судья) из пяти треков хакатона.

6.5 Команды, несогласные с принимаемыми судейской коллегией решениями, имеют право подавать протесты. Протест от имени команды подается в письменном виде капитаном команды.

6.6 Протест на порядок проведения защиты решений по треку может быть подан в течение одного часа после возникновения ситуации, по которой подается протест. Судейская коллегия рассматривает протест и выносит решение в течение одного часа с момента подачи протеста. Протест на результат, присвоенный команде за решение задачи трека, подается линейному судье по данному треку немедленно после оглашения результатов. Протест подается сначала в устном виде, а затем, если конфликтная ситуация не устранена, то и в письменном виде на имя главного судьи хакатона. При возникновении протеста по результатам подведенных итогов по треку линейный судья приостанавливает работу трека до принятия решения по заявленному протесту.

6.7 Все участники хакатона, посетившие не менее двух дней мероприятия, получают именной сертификат участника мероприятия. Сертификат будет отправлен по электронной почте всем участникам в течение 10 рабочих дней после окончания мероприятия.

6.8 Все члены команд победителей и команд-призеров, занявших вторые и третьи места по всем направлениям соревнований, получают именные дипломы победителей или призеров инженерного хакатона «SoC Design Challenge».

6.9 Организаторы соревнований совместно с судейской коллегией могут дополнительно вручать специальные призы как командам, так и отдельным участникам в номинациях, определяемых оргкомитетом соревнований.

6.10 Победителям и призерам соревнований по решению Оргкомитета соревнований могут быть вручены ценные подарки.

7. Особые положения

7.1 Организаторы хакатона могут вносить изменения в правила и расписание до начала хакатона, публикуя их на странице Сайта хакатона <https://edu.yadro.com/soc-design-challenge>. Участники и лица, желающие участвовать в хакатоне, обязаны ознакомиться с правилами хакатона. Участники самостоятельно несут риск неознакомления с новой редакцией правил.

7.2 Вопросы, не отраженные в данном Регламенте проведения хакатона, решаются судейской коллегией по согласованию с организаторами хакатона.